

129

F50

TK 45.551

KFKI-73-50

Lovas Istvánné

SYMBOLANG-egy FORTRAN szubrutinrendszer
polinomok szimbolikus kezelésére

Hungarian Academy of Sciences

CENTRAL
RESEARCH
INSTITUTE FOR
PHYSICS



BUDAPEST

2017

SYMBOLANG

EGY FORTRAN SZUBRUTINRENDSZER POLINOMOK

SZIMBOLIKUS KEZELÉSÉRE

Lovas Istvánné

Központi Fizikai Kutató Intézet, Budapest

Számítástechnikai Főosztály

KIVONAT

A SYMBOLANG egy polinomok szimbolikus kezelésére szolgáló szubrutin csomag, mely a SLIP szimmetrikus listakezelő rendszerre épül. A rendszer rutinjainak segítségével elvégezhető szimbolikus műveletek: összeadás, szorzás, differenciálás, integrálás, behelyettesítés, egyszerűsítés, csonkítás, stb.

Az eredetileg A. Lapidus és M. Goldstein által kidolgozott rendszert az ICL 1905 számológépre alkalmaztuk.

РЕЗЮМЕ

SYMBOLANG - это набор подпрограмм, используемый для символических операций с полиномами. Он построен на базе системы обработки симметрических списков SLIP. С помощью подпрограмм системы могут быть осуществлены символические операции: сложение, умножение, дифференцирование, интегрирование, замещение, сокращение, отбрасывание и т.д.

Оригинал системы разработанной A. Lapidus и M. Goldstein мы применили для вычислительной машины ICL 1905.

ABSTRACT

SYMBOLANG is a package of FORTRAN subroutines for the symbolic manipulation of polynomials, which is based on the SLIP symmetric list processor. Symbolic addition, multiplication, differentiation, integration, substitution, simplification, truncation, etc. of polynomials are possible within the system. The system originally developed by A. Lapidus and M. Goldstein was implemented with some extensions on an ICL 1905 computer.

1. Bevezetés

Az elmúlt években egyre inkább az érdeklődés előterébe került a számológépek alkalmazása nem numerikus feladatok megoldására. Ennek a területnek egyik jelentős ága a matematikai kifejezések formális kezelése, az ugynevezett algebrai manipuláció.

Az algebrai manipulátor programokkal szimbolikusan ábrázolt kifejezéseken végezhetünk műveleteket.

A következőkben egy algebrai manipulációs feladatokra készült rendszert ismertetünk, a SYMBOLANG szubrutinrendszert, amely valós együtthatóju polinomok szimbolikus kezelésére szolgál. Segítségével elvégezhetők különböző polinom-műveletek: polinomok összeadása, szorzása, **n-edik hatványra való emelése, differenciálása, stb.**, továbbá különböző átalakítások: polinom behelyettesítése egy változó helyébe, a lehetséges egyszerűsítések elvégzése, stb.

Egy algebrai manipulációs rendszernél alapvető fontosságu a belső ábrázolás módjának, az adatstrukturának a megválasztása. A problémát az jelenti, hogy míg pl. a FORTRAN nyelvben két szám /konstans, vagy változó/ összeszorzásának eredménye ismét egyetlen szám, addig a SYMBOLANG rendszerben két polinom szorzásának eredménye egy polinom, amelyről nem tudjuk előre, hogy hány tagból fog állni /mivel az összevonásnál több tag kieshet/. Ebből következik, hogy az algebrai manipulációs programok dinamikus adatbázist igényelnek, amelyben az adatok elérése a fizikai tárolás sorrendjétől függetlenül, az adatok belső összefüggése alapján történik.

Ilyen tárológazdálkodást biztosítanak a különböző listakezelő nyelvek, ill. rendszerek /LISP, SLIP, IPL-V/. Ezért az algebrai kifejezések szimbolikus kezelése általában valamilyen listakezelő rendszeren alapul.

A SYMBOLANG szubrutinrendszer a SLIP listakezelő rendszerre épül ($[1], [2]$). Mivel a SLIP a FORTRAN nyelvbe van beágyazva, bizonyos értelemben a FORTRAN nyelv egy kibővítését jelenti. A SYMBOLANG a FORTRAN egy további bővítéseként fogható fel. Így a rendszer felhasználójának a FORTRAN nyelv numerikus lehetőségei is rendelkezésére állnak.

A SYMBOLANG rendszert eredetileg Lapidus és Goldstein ($[3], [4]$) dolgozta ki. Az irodalom alapján implementáltuk a Központi Fizikai Kutató Intézet ICL 1905-ös számológépére. Célunk egy műszaki és tudományos feladatok megoldására jól használható rendszer megvalósítása volt.

A rendszer mindazon gépeken használható, amelyeken a SLIP is implementálva van, így a CDC 3300 gépen is.

A szubrutincsomag szerkezeti felépítése nagy flexibilitást biztosít, ezért könnyen bővíthető további rutinokkal /a SLIP nyelv ismeretében/. Már az implementáció során több új rutint illesztettünk a rendszerhez.

A következő ismertetést úgy építettük fel, hogy az a SLIP rendszer ismerete nélkül is érthető. Azok számára, akik a rendszert mélyebben meg akarják ismerni, vagy tovább akarják fejleszteni, a 2.2 pontban irtuk le a belső ábrázolás formáját.

2. Kifejezések ábrázolása a SYMBOLANG-ban.

2.1. Külső ábrázolás

A SYMBOLANG operandusai kifejezések, melyek számokat és szimbolikus változókat tartalmazhatnak. A kifejezések valós együtttható-ju polinomok lehetnek.

Egy kifejezés vagy egy tagból áll, vagy végezzámu tag összege. A kifejezéseket zárójelmentes formában kell megadni, a rendszerben a zárójel használata nem megengedett.

Egy tag vagy konstans, vagy egy együttthatóból és végezzámu szimbolikus változó szorzatából áll, minden változóhoz tartoznia kell egy kitevőnek.

A kitevőt mindig valós számként ábrázoljuk /akkor is meg kell adni, ha 1.0-gyel egyenlő/.

Megjegyezzük, hogy a SYMBOLANG rendszer legtöbb rutinja nem használja ki azt, hogy formálisan kezelt kifejezés egész kitevőjü polinom, hanem megengedi azt, hogy a szereplő kitevők tetszőleges valós számok legyenek. Csak egyes rutinok /pl. SUBST, INTEGR/ használják ki a kifejezés speciális alakját. Az egyes rutinok ismertetésénél megadjuk a kitevőkre vonatkozó megszorításokat.

Egy SYMBOLANG programban egy kifejezésre a kifejezés nevén keresztül hivatkozunk. A név egy FORTRAN változó, melyet csak a SYMBOLANG szubrutinokban használhatunk fel.

A kifejezés nevét egy SYMBOLANG utasítással - a NEWEXP függvény hívásával - generáljuk. /A függvény értéke a nevet adja eredményül./ Ezután a kifejezés nevéhez - újabb SYMBOLANG utasításokkal - hozzárendeljük a kifejezés tagjainak nevét.

A tag neve, a kifejezés nevéhez hasonlóan, szintén FORTRAN változó, melyet csak SYMBOLANG utasításban használhatunk fel, és ugyancsak egy függvény /a NEWTERM függvény/ hívásával kell generálni.

A felhasználó általában a tag nevét, a kifejezés előállításán kívül, nem használja.

A tag nevéhez - SYMBOLANG utasítással - rendeljük hozzá az adatokat. A szimbolikus változók neve egy Hollerith konstans /az ICL 1900-as és a CDC 3300-as reprezentációban legfeljebb 8 karakter lehet/. A space karakterek is szignifikánsak /pl. ∇ EPSILON és EPSILON ∇ két különböző változót jelent/. A ∇ jel a szóköz /space/ karakter jele az ICL 1900-as gépi reprezentációban.

Az adatokat a következő sorrendben kell a tagokhoz rendelni:

1. Együtthető Lebegőpontos számként kell megadni. Mindig szerepelnie kell, még abban az esetben is, ha az együtthető 1.0.
2. Első változó neve Hollerith konstansként adhatjuk meg.
3. Első változó kitevője Lebegőpontos számként kell megadni. Mindig szerepelnie kell, még abban az esetben is, ha a kitevő 1.0.
4. Második változó neve
5. Második változó kitevője
- •
- •
- 2N. N-edik változó neve
- 2N+1. N-edik változó kitevője

* * * *

A következő pont a SYMBOLANG adatstrukturájának leírását tartalmazza. A felhasználó, ha nem kíván a listaszerkezetekkel foglalkozni, kihagyhatja a 2.2 pontot, melyet csak a teljesség kedvéért helyeztünk itt el. A későbbiek megértéséhez elolvasása nem szükséges.

2.2. Belső ábrázolás

A SYMBOLANG alapját a dinamikus tárfelosztással rendelkező SLIP listakezelő rendszer képezi, mely speciális adatstrukturán, szimmetrikus listákon operál.

A listák elemekből állnak, minden listának van egy kiüntetett eleme, a lista feje. A listafejen keresztül a listára való hivatkozás egyértelmű. A listára való hivatkozás az ugynevezett listanévvel történik, a listanév tartalmazza a listafej gépi címét. A listanév lehet FORTRAN program valamely változója, vagy lehet egy listaelem is.

A listafejen kívül kétféle listaelem létezik:

- atom
- kapcsolóelem

Az atom az adat hordozója. Az atom lehet egész vagy valós szám, vagy Hollerith konstans.

A kapcsolóelem olyan listaelem, mely adatként egy lista nevét, azaz egy listafej gépi címét tartalmazza.

A listákból listastrukturákat építettünk fel. Egy Y listáról azt mondjuk, hogy az X lista allistája, ha X tartalmaz egy olyan kapcsolóelemet, mely az Y lista fejére mutat.

A SYMBOLANG-ban egy polinomot egy listastrukturával ábrázolunk, amelyen a polinom minden tagjának egy - egy allista felel meg. A tagot ábrázoló allista a következő sorrendben tartalmazza az adatokat:

1. elem - A tag együtthatója /lebegőpontos szám/.
2. elem - Első változó neve /Hollerith konstans/.
3. elem - Az első változó kitevője /lebegőpontos szám/.
4. elem - Második változó neve.

5. elem - Második változó kitevője.

.

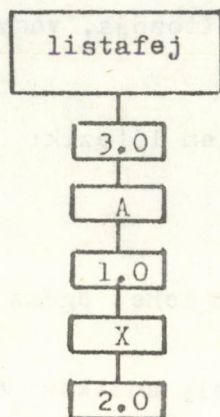
2N. elem - N-edik változó neve.

2N+1. elem - N-edik változó kitevője.

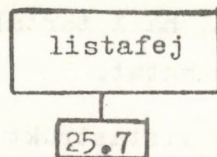
Például a

$3 ax^2$

tag listán való ábrázolása a következő:



Egy konstans tag ábrázolása: 25.7



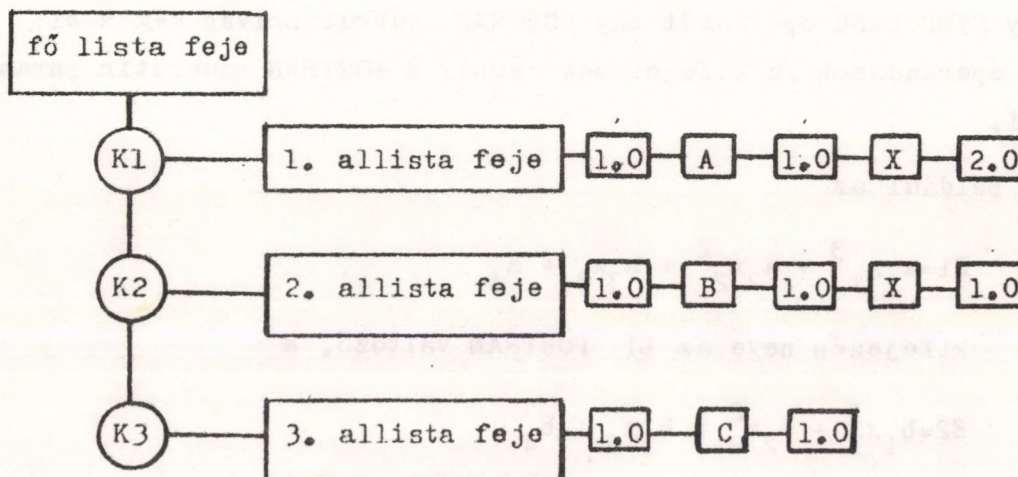
Egy tagot tartalmazó lista elemeinek a száma mindig $2N+1$, ahol N a tagban szereplő változók száma.

A SYMBOLANG-ban egy kifejezést egy listastruktúra ábrázol. A kifejezést ábrázoló lista a főlista, amelyen a kifejezés minden tagja allistaként helyezkedik el. A főlistán csak kapcsolóelemek vannak, ezek a kapcsolóelemek mutatnak az egyes tagokat tartalmazó allisták fejére.

Például az

$$ax^2 + bx + c$$

kifejezés ábrázolása a következő:



K1, K2, K3 a kapcsolóelemeket jelentik.

Egy tagból álló kifejezés főlistája egyetlen kapcsolóelemet tartalmaz, mely a tagot tartalmazó allista fejére mutat. Minden allista csak egy főlistához tartozhat, keresztreferenciákat a SYMBOLANG nem enged meg.

Egy SYMBOLANG programban egy kifejezésre való hivatkozás azt jelenti, hogy hivatkozunk arra a főlistára, melynek allistái a kifejezés tagjait tartalmazzák.

A hivatkozás a főlista nevén keresztül történik. A főlista nevét mint FORTRAN változót használjuk, és kifejezésnévnek hívjuk. A tagokat tartalmazó allisták nevét tagnévnek hívjuk. /Általában a programban a tagokat tartalmazó allisták nevére, mint FORTRAN változóra nincs szükség./

3. A SYMBOLANG program szerkezete.

3.1. SYMBOLANG utasítások.

A SYMBOLANG operátorai kifejezéseken /polinomokon/ értelmezett műveletek, /két polinom összeadása, szorzása stb./
Egy SYMBOLANG operációt egy FORTRAN szubrutinhívás végez el;
az operandusok /a kifejezések nevei/ a FORTRAN szubrutin paramétereirei.

Ha például az

$$E1 = a_1 x_1^3 + a_2 x_2^2 + a_3 x_3 + a_4$$

kifejezés neve az L1 FORTRAN változó, a

$$E2 = b_1 x_1^3 + b_2 x_2^2 + b_3 x_3 + b_4$$

kifejezés neve az L2 FORTRAN változó, akkor az

$$E3 = E1 * E2$$

műveletet a

CALL SUMPY (L1, L2, L3)

FORTRAN utasítás végzi el, ahol L3 a szorzat - polinomot tartalmazó kifejezés neve.

A SYMBOLANG utasításokat - rutinokat - három nagy csoportra osztjuk.

3.1.1. Algebrai típusu műveletek /rutinok/.

A következő műveletek végezhetők el az ide tartozó rutinokkal.

/A zárójelben álló nagybetűs szavak a megfelelő SYMBOLANG szubrutinok nevei. A rutinokat a 4. fejezetben ismertetjük részletesen./

- Két kifejezés összeadása /ADD/
- Két kifejezés kivonása /SUBTR/

- Egy kifejezés szorzása konstanssal /CMULT/
- Két kifejezés szorzása /SUMPY/
- Egy kifejezés osztása konstanssal /DVSUMF/
- Egy kifejezés osztása szimbolikus változóval /DVSUMH/
- Behelyettesítés /SBST/
- Egyszerűsítés /SMPL/
- Egy polinom differenciálása /DERIV/
- Egy polinom integrálása /INTEGR/
- Csonkítás /magasabb foku tagok elhagyása/ /TRUNC/
- Lineáris egyismeretlenes egyenlet megoldása /SOLVE/
- Egy polinom értékének kiszámítása adott helyen /VALUE/

3.1.2. A kifejezéseket előállító utasítások /rutinok/

Az ide tartozó rutinok segítségével generálhatjuk a kifejezéseket, illetve törölhetjük őket. Az utóbbira azért van szükség, hogy a feleslegessé vált kifejezések által lefoglalt memóriaterületet újra szabaddá tehessük.

Egy kifejezés előállítását mindig a kifejezés nevének generálásával kell kezdeni.

A kifejezés nevét a

NAME = NEWEXP(A)

FORTTRAN utasítás szolgáltatja.

Ezután a kifejezés nevéhez hozzá kell rendelni a kifejezés tagjainak a nevét. Ha a tagok nevei pl. NAMT1, NAMT2, a hozzárendelést a

CALL PUT (NAMT1, NAME)

CALL PUT (NAMT2, NAME)

utasítások végzik el.

Egy tag nevét a

NAMT1 = NEWTERM(A)

utasítás szolgáltatja. Ezután a tag nevéhez hozzá kell rendelni az

adatokat a megfelelő sorrendben. Ha pl. a $3x^2$ tagot kívánjuk előállítani a hozzárendelést a

CALL PUT(3.0, NAMT1)

CALL PUT(1HX, NAMT1)

CALL PUT(2.0, NAMT1)

utasítások végzik el. A programozónak kell ügyelnie a megfelelő sorrendre /együttható, 1. változó, 1. változó kitevője, stb./

A következő programrészlet előállítja az $E = 3x^2 + 2$ kifejezést.

```
.  
. C A KIFEJEZÉS NEVE = NAME  
NAME = NEWEXP( A )  
C AZ ELSŐ TAG GENERÁLÁSA  
NTAG1 = NEWTERM( A )  
CALL PUT( 3.0, NTAG1 )  
CALL PUT( 1HX, NTAG1 )  
CALL PUT( 2.0, NTAG1 )  
C AZ ELSŐ TAG NEVET HOZZÁRENDELÜK A KIFEJEZÉSHEZ  
CALL PUT( NTAG1, NAME )  
C MÁSODIK TAG GENERÁLÁSA  
NTAG2 = NEWTERM( A )  
CALL PUT( 2.0, NTAG2 )  
C MÁSODIK TAG NEVET HOZZÁRENDELJÜK A KIFEJEZÉSHEZ  
CALL PUT( NTAG2, NAME )  
. .
```

Az adatokat beolvashatjuk input perifériáról is a READTERM függvény segítségével. A függvény meghatározott formátum szerint olvassa be az adatokat és hozzárendeli a függvényérték által meghatározott tag nevéhez.

Példa egy 5 tagból álló kifejezés beolvasására.

```
C   A KIFEJEZÉS NEVE = NAME
      NAME = NEWEXP( A )
      DO 1 I = 1,5
      R = READTERM( K )
C   A FÜGGVÉNY AZ R NEVÜ TAGHOZ HOZZÁRENDELTE A
C   BEOLVASOTT ADATOKAT
      CALL PUT( R, NAME )
C   AZ R NEVÜ TAGOT HOZZÁRENDELTÜK A KIFEJEZÉSHEZ
1   CONTINUE
```

A felhasználó általában kifejezésekkel dolgozik, a kifejezés tagjainak nevére nincs szükség. A fenti példában az R FORTRAN változó a ciklus első lépésében az első tag nevét tartalmazza, miután az első tag nevét hozzárendeltük a kifejezéshez, az első tag névére nincs többé szükségünk, az R FORTRAN változót felhasználhatjuk a második tag nevének ideiglenes tárolására, stb. /A megelőző példában ugyanígy felhasználhattuk volna az NTAG1 FORTRAN változót ismételten is, a kurrens tag nevének tárolására./

Ha egy kifejezésre nincs tovább szükségünk, például két polinom összeszorzása után csak a szorzat — polinommal fogunk tovább foglalkozni, a feleslegessé vált kifejezések által lefoglalt memóriaterületet célszerű felszabadítani. Ezt a

```
CALL DELEXP( NAME )
```

utasítás kiadásával kérhetjük. Miután a NAME nevű kifejezés által lefoglalt memóriaterületet felszabadítottuk, a NAME kifejezésre nem hivatkozhatunk. A NAME nevű FORTRAN változó nem tartalmaz több kifejezésnevet, a továbbiakban újból felhasználhatjuk /akár mint egy később generálandó kifejezés nevét, akár mint "közönséges" FORTRAN változót/.

Egy kifejezés előállítását, mindig a kifejezés nevének generálása kell, hogy megelőzze. Ha például két kifejezést az L1 és L2-t összeszorozzuk, egy új kifejezés keletkezik. Ezért a CALL SUMPY (L1, L2, L3) utasítást meg kell előznie az L3 kifejezésnévet generáló utasításnak, az L3 = NEWEXP (A) utasításnak.

Pl:

•

•

L3 = NEWEXP (A)

•

•

CALL SUMPY (L1, L2, L3)

Ha azonban például az így előállított L3 = L1 * L2 kifejezéshez hozzá akarjuk adni az L4 * L5 szorzatot, a

CALL SUMPY (L4, L5, L3)

utasítás a szorzáson kívül az összeadást is elvégzi /összevonás nélkül/.

A rutinok leírásában a 4. pontban az a meghatározás, hogy az „eredmény-kifejezés hozzáadódik az L3 kifejezéshez”, azt jelenti, hogy, ha az L3 kifejezésnévhez valamilyen módon már rendeltünk tagokat, akkor tényleges összeadás történik /összevonás nélkül/, ha hozzárendelés még nem történt, úgy a hozzáadás hozzárendelést jelent.

Példa: Legyenek L1, L2, L3, L4 kifejezések, melyeket valamilyen módon, pl. beolvasással előállítottunk. Szükségünk van az $LX = L1 * L2 + L3 * L4$ kifejezésre, és az eredeti kifejezések közül csak L3-ra.

•

•

C AZ EREDMÉNYKIFEJEZÉS NEVÉNEK ELŐÁLLÍTÁSA

LX = NEWEXP (A)


```
C   SZORZÁS: LX = L1 * L2
    CALL SUMPY( L1, L2, LX )
C   FELESLEGES KIFEJEZÉSEK TÖRLÉSE
    CALL DEEXP( L1 )
    CALL DEEXP( L2 )
C   SZORZÁS: LX = LX + L3 * L4
    CALL SUMPY( L3, L4, LX )
C   FELESLEGES KIFEJEZÉS TÖRLÉSE
    CALL DEEXP( L4 )
C   ÖSSZEVONÁS
    CALL SMPL( LX )
.
.
```

Kifejezés kinyomtatására szolgál a WREXP rutin, mely tagonként nyomtatja ki a kifejezést, a konstansokat és kitevőket lebegőpontos, a változókat karakter formában.

Megjegyezzük, hogy a SYMBOLANG rendszer tartalmaz egy segédrutint, mely egy tag változóit az ABC szerinti sorrendbe rendezi (SRTRM rutin). /A SYMBOLANG rutinok mindig feltételezik, hogy a változók az ABC szerinti sorrendben helyezkednek el a tagokban; maguk a rutinok ezt a sorrendet nem rontják el./

A READTERM rutin automatikusan hívja az SRTRM rendező rutint. Ha azonban a programban állítjuk elő a kifejezéseket, /a NEWTERM és PUT szubrutinnal/ egy - egy tag elkészülte után célszerű azt az SRTRM rutinnal rendezni.

3.1.3. Segédrutinok

Ide tartoznak azok a rutinok, amelyek szigorúan véve nem algebrai típusu műveleteket végeznek, hanem különböző segédfeladatokat oldanak meg.

- Tag rendezése a változók nevének ABC - sorrendje szerint /SRTRM/
- Egy kifejezés szétválasztása adott változót tartalmazó és azt nem tartalmazó részre /BREAK/
- Egy adott kitevőjű változó együtthatójának megkeresése /GETCOE/
- Egy tagban egy adott változó kitevőjének meghatározása /POWER/
- Egy kifejezés lemásolása /LSSCPY/
- Egy tag lemásolása /CPYTRM/
- Egy kifejezés szorzása -1 -gyel /NEGATE/
- Adott együtthatóju adott változó legkisebb kitevőjének megkeresése /TRCAL/

3.2. A dinamikus adatbázis kijelölése

Egy SYMBOLANG program FORTRAN utasítások sorozatából áll. Minden programnak a futtatás kezdetén ki kell jelölnie a memória területet a kifejezések számára. A felhasználónak programjában deklarálnia kell egy egydimenziós tömböt és a polinom - manipulációkat végző rutinok hívása előtt hívnia kell az INITAS szubrutint. Az INITAS rutin a tömb memóriaterületén előkészíti a továbbiakban dinamikusán kezelt adatbázist.

Tehát minden programnak a következőképpen kell kezdődnie:

```
MASTER PÉLDA
DIMENSION AREA ( 5000 )
.
.
.
CALL INITAS ( AREA, 5000 )
```


A továbbiakban a felhasználó közvetlenül nem hivatkozhat az AREA tömbre. /A DIMENSION utasításban természetesen a fentitől különböző tömbméretet is megadhatunk. Az ICL 1905-ös és a CDC 3300-as gépi reprezentációban a tömb mérete csak páros szám lehet./

4. A SYMBOLANG rutinok részletes leírása

4.1. Algebrai műveleteket végző rutinok

SUBROUTINE ADD (L1, L2)

Az L1 nevű kifejezést hozzáadja az L2 nevű kifejezéshez, a lehetséges összevonásokat elvégzi. Az L1 kifejezés változatlan marad.

Az összeadás eredménye az L2 nevű kifejezés lesz.

Paraméterek: L1, L2-kifejezések nevei.

SUBROUTINE SUBTR (L1, L2)

Az L1 nevű kifejezést kivonja az L2 nevű kifejezésből, a lehetséges összevonásokat elvégzi. Az L1 kifejezés változatlan marad. A kivonás eredménye az L2 nevű kifejezés lesz.

Paraméterek: L1, L2-kifejezések nevei.

SUBROUTINE CMULT (L1, C, L2)

Az L1 nevű kifejezést megszorozza a C konstanssal, a szorzás eredménye hozzáadódik az L2 nevű kifejezéshez. Összevonás nem történik.

Az L1 nevű kifejezés változatlan marad.

Paraméterek: L1, L2-kifejezések nevei,

C-lebegőpontos szám.

SUBROUTINE SUMPY (L1, L2, L3)

Az L1 nevű kifejezést összeszorozza az L2 nevű kifejezéssel, az eredmény hozzáadódik az L3 nevű kifejezéshez. Összevonás nem történik.

Az L1 és L2 kifejezések változatlanok maradnak.

Paraméterek: L1, L2, L3-kifejezések nevei.

SUBROUTINE DVSUMF (L1, C, L2)

Az L1 nevű kifejezést elosztja a C lebegőpontos számmal, az eredménykifejezés hozzáadódik az L2 kifejezéshez. Összevonás nem történik. Az L1 kifejezés változatlan marad.

Paraméterek: L1, L2-kifejezések nevei,

C-lebegőpontos szám.

SUBROUTINE DVSUMH (L1, HVAR, L2)

Az L1 nevű kifejezést elosztja a HVAR szimbolikus változóval, az eredménykifejezés hozzáadódik az L2 kifejezéshez. Összevonás nem történik. Az L1 kifejezés változatlan marad.

Paraméterek: L1, L2-kifejezések nevei,

HVAR-szimbolikus változó neve /Hollerith konstans/.

SUBROUTINE SBST (L1, HVAR, L2, L3)

Az L2 nevű kifejezésben szereplő HVAR szimbolikus változó helyére az L1 nevű kifejezést helyettesíti. A lehetséges egyszerűsítéseket elvégzi. Az L1 kifejezés nem tartalmazhat olyan tagot, melyben a HVAR változó szerepel. Az L2 kifejezésben a HVAR szimbolikus változó csak pozitív /lebegőpontos/ egész hatványon szerepelhet. Az L1 és L2 kifejezések változatlanok maradnak. Az eredmény az L3 kifejezéshez adódik hozzá.

Paraméterek: L1, L2, L3-kifejezések nevei,

HVAR szimbolikus változó neve /Hollerith konstans/.

SUBROUTINE SMPL (L)

Az L nevű kifejezést egyszerűsíti, azaz a lehetséges összevonásokat elvégzi, és a kifejezést a tagok szerint rendezi. Két tag közül az kerül előbbre, amelyben a szubrutin az összehasonlítás során az első nem egyezés esetén az ABC-ben előbb álló

változót talál; ha pedig csak azonos változókat tartalmaznak, akkor az, amelyikben előbb fordul elő magasabb kitevő. A^2BC tehát megelőzi AB^2D -t, A^4X^2Y pedig AX^3Y^2 -t. A rutin feltételezi, hogy a tagok a szimbolikus változók nevei szerint rendezve vannak. Az egyszerűsített és rendezett eredmény az L kifejezés lesz.

Paraméterek: L-kifejezés neve.

SUBROUTINE DERIV (L1, HVAR, L2)

Az L1 nevű kifejezést a HVAR szimbolikus változó szerint deriválja. A derivált kifejezés az L2 nevű kifejezéshez adódik hozzá. Az L1 kifejezés változatlan marad.

Paraméterek: L1, L2-kifejezések nevei,

HVAR-szimbolikus változó neve /Hollerith konstans/.

SUBROUTINE INTEGR (L1, DX, L2)

Az L1 nevű kifejezést a DX szimbolikus változó szerint integrálja, és az eredményt hozzáadja az L2 nevű kifejezéshez. Az L1 kifejezés egyik tagjában sem lehet a DX változó kitevője - 1.0-gyel egyenlő.

Az L1 kifejezés változatlan marad.

Paraméterek: L1, L2-kifejezések nevei,

DX-szimbolikus változó neve /Hollerith konstans/.

SUBROUTINE TRUNC (L1, VAR, EXP)

Az L1 nevű kifejezésből elhagyja azokat a tagokat, melyek a VAR változót EXP vagy annál nagyobb hatványon tartalmazzák /a kifejezést csonkitja/.

Paraméterek: L1-kifejezés neve,

VAR-szimbolikus változó neve /Hollerith konstans/,

EXP-lebegőpontos szám.

SUBROUTINE SOLVE (L1, VAR, L2)

Az L1 nevű - a VAR változóban elsőfoku - kifejezést egyenletnek tekintti és VAR-ra megoldja. Az eredmény az L2 nevű kifejezéshez adódik hozzá. L1 változatlan marad.

Paraméterek: L1, L2-kifejezések nevei,

VAR-szimbolikus változó neve /Hollerith konstans/.

FUNCTION VALUE (L1, HVAR, E, L2, IND)

Az L1 kifejezésben a HVAR változó helyébe az E értékét helyettesíti. Ha az L1 kifejezés egyváltozós /csak a HVAR változót tartalmazza/, a függvény értéke a kifejezés behelyettesítési értékével lesz egyenlő, L1 és L2 változatlan marad, IND=0 lesz. Ha az L1 kifejezés többváltozós, a behelyettesítés megtörténik és az eredmény-kifejezés /amely a HVAR változót természetesen már nem tartalmazza/ hozzáadódik az L2 kifejezéshez. A függvény értéke 0, IND értéke -1 lesz. Az L1 kifejezés változatlan marad.

Paraméterek: L1, L2-kifejezések nevei,

IND-egész változó, kimenő paraméter,

HVAR-szimbolikus változó neve /Hollerith konstans/,

E-valós szám.

4.2. Kifejezések előállítás és megszüntetése

FUNCTION NEWTERM (A)

Egy tagnevet generál. A függvény értéke a tag neve lesz. /Az A paraméternek nincsen szerepe, csak azért van rá szükség, mivel a FORTRAN-ban a függvényeknek legalább egy paramétere kell, hogy legyen. /A tag nevéhez a generálás után a PUT szubrutinnal hozzá kell rendelni a megfelelő adatokat /együttható, változónév, kitevő, stb./ a 3.1.2. pontban leírt módon.

FUNCTION NEWEXP (A)

Egy kifejezésnevet generál. A függvény értéke a kifejezés neve lesz. /Az A paraméternek nincsen szerepe/ A kifejezés névéhez ezután a PUT szubrutinnal hozzá kell rendelni az egyes tagok neveit /l. 3.1.2. pont./

SUBROUTINE PUT (A, L)

Az L névhez hozzárendeli az A adatot. Ha L egy tag neve, úgy A-nak minden esetben adatnak kell lennie. Ha L egy kifejezés neve, úgy A-nak egy tag nevének kell lennie.

Paraméterek: L kifejezés vagy tagnév

A vagy adat, vagy tagnév

SUBROUTINE DELEXP (L)

Az L kifejezést megszünteti. A kifejezés tárolására szolgáló memóriaterület felszabadul /hozzácsatolódik a dinamikus adatbázishoz/. L-re a továbbiakban mint kifejezésnévre nem lehet hivatkozni.

Paraméterek: L-kifejezésnév.

FUNCTION READTERM (K)

K számu változót tartalmazó tag beolvasására szolgál. A függvény generál egy tagnevet és ehhez a névhez hozzárendeli a beolvasott tagot. A függvény értéke a tag neve lesz. K értéke maximálisan 20 lehet. A függvény a tag változóit ABC szerint rendezi.

A függvény csak az ICL 1900-as gépi reprezentációban használható, mivel a beolvasásnál az itt megengedett FO.O formátumot használja.

A tagot az adatszalagon a következő formátumban kell megadni:

- a tag együtthatója /egy, az FO.O formátumnak megfelelő valós szám/,

- egy db * karakter,
- első változó neve /8 karakter/,
- két db * karakter,
- első változó kitevője /az FO.0 formátumnak megfelelő valós szám/,
- egy db * karakter,
- második változó neve,
- .
- .
- K-adik változó neve,
- két db * karakter,
- K-adik változó kitevője.

Az FO.0 formátumnak megfelelően beolvasott számoknak /együtt-
ható és kitevők/ a végét egy darab space vagy newline karak-
ter jelöli az adatszalagon. Az utolsó /K-adik/ kitevő után uj-
sor /newline/ karakternek kell következnie.

Példa az $3x^2y$ tag beolvasására:

R = READTERM (2)

ahol R a tag neve lesz.

Az adatszalag képe a következő:

3.0▽▽▽▽▽X * * 2.0▽▽▽▽▽Y * * 1.0 /newline/

/▽ a space karakter jele az ICL 1900 gépi reprezentációban/

Paraméter: K-egész szám.

SUBROUTINE WREXP (DENT, L)

Az L nevű kifejezést a sornyomtatón kinyomtatja a következő
formátum szerint:

1 sor: EXPRESSION DENT,

ahol DENT 8 karakterből álló karaktersorozat.

2 sor: TERM NUMBER 1

3 sor: az első tag. Nyomtatási képe:

- együttható: E 20.12 specifikációju lebegőpontos szám;

- * karakter;
- 8 karakter, az első változó neve /8H specifikáció/;
- 2 db * karakter;
- E 20.12 specifikációjú lebegőpontos szám, az első változó kitevője;
- * karakter;
- 8 karakter, a második változó;
- 2 db * karakter;
- E 20.12 specifikációjú lebegőpontos szám, a második változó kitevője;
-
-
-

/Ha a tag egy sorban nem nyomtatható ki, a szubrutin a nyomtatási képet tördeléssel megfelelően alakítja; 3 változót nyomtat soronként./

k+3 sor: TERM NUMBER 2

$k = \lfloor (n+2)/3 \rfloor$ egész része, ahol n az első tagban szereplő változók száma

k+4 sor: a második tag. Nyomtatási képe /lásd fent/

•
•

utolsó sor: * * END OF EXPRESSION DENT * *

Paraméterek: DENT Hollerith konstans

L kifejezés neve

Például az $a^2 + 2b$ kifejezést a

CALL WREXP(8HPOLINOM, L)

utasítás hatására az alábbi formában nyomtatja ki

a program

/L az $a^2 + 2b$ kifejezés neve/:

EXPRESSION POLINOM

TERM NUMBER 1

O.100000000000E+01 *

A* *O.200000000000E+01

TERM NUMBER 2

O.200000000000E+01 *

B* *O.100000000000E+01

* * END OF EXPRESSION POLINOM * *

4.3. Segédrutinok

SUBROUTINE SRTRM (L)

Az L nevű tag változóit ABC sorrendbe rendezi, az átrendezett tag neve továbbra is L lesz. /Minden más SYMBOLANG rutin feltételezi, hogy a változók a tagokban ABC rendben helyezkednek el. A rutinok a meglévő sorrendet nem rontják el./

A READTERM szubrutin mindig rendezi a beolvasott tagot a SRTRM rutinnal. Ha azonban a tagot a programban generáltuk /a NEW-TERM és PUT rutinokkal/, ezután célszerű a SRTRM rutinnal a tagot rendezni.

Paraméter: L-tag neve.

SUBROUTINE BREAK (L1, CHAR, L2, L3)

Az L1 nevű kifejezés tagjait aszerint csoportosítja, hogy tartalmazzák - e a CHAR nevű szimbolikus változót. A CHAR változót tartalmazó tagokat az L2 kifejezés, a CHAR nevű változót nem tartalmazó tagokat az L3 kifejezés fogja tartalmazni. Az L1 kifejezés változatlan marad. A BREAK rutin az SBST /behelyettesítő/ rutin segédrutinja.

Paraméterek: L1, L2, L3-kifejezésnevek,

CHAR-szimbolikus változó neve /Hollerith konstans/.

FUNCTION GETCOE (VAR, JEXP, L1, L2)

Az L1 nevű kifejezés minden tagját megvizsgálja. Ha egy tagban megtalálja a VAR nevű szimbolikus változót a JEXP hatványon, úgy a VAR * JEXP együtthatóját hozzáadja az L2 kifejezéshez

/azaz a VAR ** JEXP-et tartalmazó tagból kiemeli a
VAR ** JEXP-et/.

Az L1 kifejezés változatlan marad. A függvény értéke megad-
ja annak a tagnak a sorszámát, melyben legutoljára szerepelt
VAR ** JEXP. Ha a VAR ** JEXP nem fordul elő a kifejezésben,
a függvény értéke 0.

Paraméterek: L1, L2 kifejezésnevek,

JEXP-egész szám,

VAR-szimbolikus változó /Hollerith konstans/.

FUNCTION POWER (L1, VAR)

Az L1 nevű kifejezésben megkeresi az első olyan tagot, mely-
ben előfordul a VAR szimbolikus változó. A függvény értéke
egyenlő lesz VAR kitevőjével ebben a tagban. Ha a VAR nevű
változó nem fordul elő a kifejezésben, a függvény értéke
0 lesz. Az L1 kifejezés változatlan marad.

Paraméterek: L1-kifejezés neve,

VAR-szimbolikus változó neve /Hollerith konstans/.

FUNCTION LSSCPY (L)

Az L nevű kifejezést lemásolja. A függvény értéke az új kifeje-
zés neve lesz. Az L kifejezés változatlan marad.

Paraméter: L-kifejezés neve.

FUNCTION CPYTRM (L1, L2)

Az L1 nevű kifejezés első tagját átmásolja az L2 kifejezésre
/hozzáadja az L2 kifejezéshez /Az L1 kifejezésből elhagyja az
átmásolt tagot. A függvény értéke 1.0, ha az L1 kifejezés nem
volt üres, különben 0.

Paraméterek: L1, L2-kifejezésnevek.

SUBROUTINE NEGATE (L)

Az L nevű kifejezést -1.0-gyel megszorozza.

Paraméter: L-kifejezésnév.

SUBROUTINE TRMMPY (L1, L2, L3)

Az L1 és L2 nevű tagokat összeszorozza és az így kapott tagot hozzárendeli az L3 kifejezéshez.

A rutin eredményeként L3 egy egytagú kifejezés lesz. L1 és L2 változatlanok maradnak. A SUMPY rutin segédrutinjai.

Paraméterek: L1, L2-tagok nevei,
L3-kifejezésnév.

SUBROUTINE DVTRMF (L1, F)

Az L1 nevű tagot elosztja az F lebegőpontos számmal.

Paraméterek: L1-tagnév,
F-lebegőpontos szám.

SUBROUTINE DVTRMH (L1, HVAR)

Az L1 nevű tagot elosztja a HVAR nevű szimbolikus változóval.

Paraméterek: L1-tagnév,
HVAR-szimbolikus változó neve /Hollerith konstans/.

SUBROUTINE TRCAL (L1, V1, V2)

Megkeresi az L1 nevű kifejezésben azt a tagot, melyben a V1 és V2 szimbolikus változók szerepelnek és melyben a V1 változó kitevője a legkisebb. /Ezt a minimális kitevőt M-mel jelöljük./ Ezután az L1 kifejezésből elhagyja azokat a tagokat, melyekben a V1 változó kitevője nagyobb mint M.

Paraméterek: L1-kifejezésnév,
V1, V2-szimbolikus változók nevei /Hollerith konstansok/.

5. A rendszer használatával kapcsolatos tudnivalók

5.1. A SYMBOLANG használata az ICL 1905-ös számológépen.

A SYMBOLANG - rendszer a FORTRAN nyelvnek egy speciális szubrutincsomaggal való kiterjesztését jelenti. Ezért elkészítettünk egy speciális könyvtárszalagot, mely a SYMBOLANG /és a SLIP/ -rendszer szubrutinjait tartalmazza.

Az ICL 1905-ös gépen a SYMBOLANG-ot használó programokat a „SLIP - LIBRARY” könyvtárszalaggal kell lefordítani, amely a rendszeren kívül tartalmazza az XFAM FORTRAN fordítóprogramot és az SRF7 FORTRAN szubrutinblokkot is.

A programleíró szegmensben a rendszerben használt logikai perifériaszámokhoz perifériát kell rendelni:

INPUT 99 = TRO

OUTPUT 100 = LPO

A programot tilos COMPRESS INTEGER AND LOGICAL módban fordítani. Segéd tároló kezelésére a rendszer nem nyújt lehetőséget.

5.2. Hibajelzések. Gyakori hibaforrások.

A SYMBOLANG rutinok hibajelzései

A SYMBOLANG rendszer használata során az alábbi hibaüzeneteket kaphatjuk /az üzenetek a sornyomtatón jelennek meg/:

a/ ERROR IN INTEGRATION

A hibajelzés oka: az INTEGR szubrutinnal integrálandó kifejezés egyik tagjában az integrációs változó a -1.0 kitevőn szerepel.

b/ DATA ITEM ON EXPRESSION LIST

A hibajelzést a WREXP szubrutin adja. Oka: a kiírandó kifejezés formája hibás. A kifejezés nevéhez a generáláskor olyan FORTRAN változót rendeltünk hozzá, amely nem tag neve.

Példa:

```
Q = 0.0  
NAME = NEWEXP(A)  
R = READTERM( 2 * K + 1 )  
CALL PUT ( Q, NAME )  
CALL WREXP( 5HPELDA, NAME )
```

A példában a WREXP szubrutin hibajelzést ad, mert a Q FORTRAN változó, melyet a NAME kifejezésnévhez rendeltünk, nem tag nevét tartalmazza.

A SLIP rendszer hibajelzései

A SYMBOLANG programokban a rendszer saját hibajelzésein kívül a SLIP szubrutinok alábbi hibaüzenetei is előfordulhatnak /ugyan-csak sornyomtatón/:

a/ AVAILABLE SPACE EXHAUSTED

/a rendelkezésre álló hely kimerült/

A programot, ha lehetséges, újból kell fordítani, úgy, hogy az adatmező számára nagyobb helyet jelölünk ki. /Az AREA tömb deklarációjában és az INITAS szubrutin hívásában. L. 3.2. pont/

Sok esetben a program megfelelő megszervezésével elérhetjük a helyigény csökkenését: Pl. két kifejezés összeszorozása /SUMPY rutin/ után célszerű a SMPL rutinnal az eredményül kapott kifejezésben a megfelelő összevonásokat elvégezni, mielőtt a kifejezéssel további műveleteket végeznénk.

Meg kell jegyeznünk, hogy a formulák szimbolikus kezelésénél gyakran okoz problémát az, hogy az egyes műveletek /kifejezések szorzása, hatványozása/ során a tagok száma rohamosan növekszik. /L. pl. [5]/ Így hosszabb, több műveletet igénylő átalakítások során előfordulhat, hogy a memóriában rendelkezésre álló hely kimerül,

/sokszor olyan esetekben is, amikor a végeredmény kifejezés - a megfelelő egyszerűsítések elvégzése után - már ábrázolható lenne a memóriában/.

b/ A LIST WAS REQUIRED AS AN OPERAND BUT WAS NOT FOUND

SYMBOLANG programban ez az üzenet azt jelenti, hogy egy szubrutin paramétereként nem kifejezés, ill. tag nevét tartalmazó változót adtunk meg. /Ilyen hibajelzést okozhat pl. ha egy kifejezést megszüntettünk a DELEXP rutinnal, a FORTRAN változót azonban, amelyik a kifejezés nevét tartalmazta, továbbra is kifejezésnévként használjuk./

A fenti két hiba fatális, a program futása nem folytatódik.

Egyéb hibaforrások

Gyakori hiba a SYMBOLANG-ban a szimbolikus változók nevének elírása. Emlékeztetünk arra, hogy a nevekben a szóköz /space/ karakter is szignifikáns. Tehát ALFA▼▼▼ és ▼ALFA▼▼▼ két különböző szimbolikus változót jelent.

A SYMBOLANG függvények típusa a FORTRAN implicit típusdeklarációinak felel meg: az I, J, K, L, M, N betűkkel kezdődő azonosítók egész típusúak. A felhasználónak figyelemmel kell lennie a függvények típusára, amikor hívja őket.

A tagnév, ill. kifejezésnév tárolása akár egész, akár valós FORTRAN változóban történhet. Azok a rutinok, amelyekben paraméterként szerepel tag - ill. kifejezésnév, nem vizsgálják a nevet tartalmazó változó típusát.

Ha azonban a tag - ill. kifejezésnév függvényutasításban kap értéket, ügyelnünk kell, hogy ne történjék felesleges és nem kívánatos konverzió.

Például ha egy tagnevet a NEWTERM függvénnyel akarunk generálni, a tagnévnek egész típusu változóban kell lennie. Ha azonban a READTERM függvénnyel generálunk tagnevet, a baloldalon valós típusu változónak kell állnia:

NTAG = NEWTERM(A)

ill.

TAG = READTERM(NUM)

Ha nem megfelelő típusu változó áll a baloldalon, a program a névre való legközelebbi hivatkozáskor hibajelzéssel megáll.

Szubrutinok paramétereként szereplő tag - ill. kifejezésnév akár valós, akár egész típusu változó lehet.

CALL PUT (TAG, NAME)

v.

CALL PUT (NTAG, NAME)

helyes utasítások, feltéve, hogy TAG - ill. NTAG a fenti módon generált tagnevet tartalmazza.

6. Példák.

6.1. Kifejezés hatványozása

A következő programrészlet az $(A+B+C)^3$ kifejezés kifejtett alakját állítja elő. /Feltesszük, hogy az A+B+C kifejezést előzőleg már előállítottuk, és nevét az LSUM FORTRAN változó tartalmazza./

.....

```
C      GENERALJUK A LEXP SEGEDKIFEJEZEST
C      LEXP = X**3
      1  LEXP=NEWEXP(A)
        LTRM=NEWTERM(A)
        CALL PUT(1.0,LTRM)
        CALL PUT(1HX,LTRM)
        CALL PUT(3.0,LTRM)
C      AZ LTRM TAGOT HOZZARENDELJUK AZ LEXP
C      KIFEJEZESHEZ
        CALL PUT(LTRM,LEXP)
C      GENERALJUK AZ EREDMENYKIFEJEZES NEVET
        LRES=NEWEXP(A)
C      AZ LSUM KIFEJEZEST X HELYEBE
C      BEHELYETTESITJUK LEXP-BEN
C      A SBST RUTIN ELVEGZI A KIFEJTEST ES
C      A LEHETSEGES OSSZEVONASOKAT
C      AZ EREDMENY LRES-BE KERUL
        CALL SBST(LSUM,1HX,LEXP,LRES)
C      AZ LEXP SEGEDKIFEJEZES ALTAL ELFOGLALT
C      MEMORIATERULETET FELSZABADITJUK
        CALL DELEXP(LEXP)
```

.....

6.2. Behelyettesítés és csonkítás

Az LPOLX kifejezés az X változó egy $P(X)$ polinomját tartalmazza, melyet a program a READTERM szubrutin ismételt hívásával olvas be. A program az $e^{P(X)}$ kifejezés Taylor-sorának azt a részletösszegét állítja elő, amely X -ben legfeljebb 7-edfoku tagokat tartalmaz.

.....

```
C      P(X) NEVENEK GENERALASA
      LPOLX=NEWEXP(A)
C      P(X) BEOLVASASA
      READ(99,1000)K
1000  FORMAT(I8)
C      K = P(X) TAGJAINAK SZAMA
      DO 10 J=1,K
      TERM=READTERM(1)
10    CALL PUT(TERM,LPOLX)
C      P(X) RENDEZESE
      CALL SMPL(LPOLX)
C      AZ EXP(Z) FUGGVENY TAYLOR-POLINOMJANAK
C      GENERALASA. LEXPZ A TAYLOR-POLINOM NEVE
      LEXPZ=NEWEXP(A)
C      A KONSTANS TAG GENERALASA
      LT=NEWTERM(A)
      CALL PUT(1.0,LT)
      CALL PUT(LT,LEXPZ)
C      A J-EDIK TAG =(Z**J)/J!
      FACT=1.0
      DO 20 J=1,7
      LT=NEWTERM(A)
      EXP=FLOAT(J)
      FACT=FACT*EXP
      COEF=1.0/FACT
```



```
CALL PUT(COEF,LT)
CALL PUT(1HZ,LT)
CALL PUT(EXP,LT)
C   A J-EDIK TAGOT HOZZARENDELJUK A
C   LEXPZ KIFEJEZESHEZ
20  CALL PUT(LT,LEXPZ)
C   LNEW AZ EXP(P(X)) KIFEJEZES NEVE
    LNEW=NEWEXP(A)
C   BEHELYETTESITES,AZ EREDMENY LNEW-BEN
    CALL SBST(LPOLX,1HZ,LEXPZ,LNEW)
C   CSONKITAS: LNEW-BOL TOROLJUK A 7-NEL
C   NAGYOBB KITEVOJU TAGOKAT. A VALOS
C   KONVERZIO ESETLEGES PONTATLANSAGA
C   MIATT 7.1-ET ADUNK MEG KUSZORKENT
    CALL TRUNC(LNEW,1HX,7.1)
.....
```


7. Záró megjegyzések.

Befejezésül röviden áttekintünk néhány fontosabb problémát a SYMBOLANG rendszer implementációjával és használatával kapcsolatban. Röviden utalunk más formulakezelő rendszerekkel való egybevetésre és a továbbfejlesztés néhány lehetőségére.

7.1. Az implementáció és alkalmazás problémái.

7.1.1. Az implementáció egyszerűsége.

A SYMBOLANG rendszer a SLIP rendszerre és ezen keresztül a FORTRAN nyelvre épül. Implementációjához tehát nem szükséges fordító - v. értelmező program.

Minden olyan gépen használható, amely FORTRAN fordítóprogrammal /és megfelelő méretű memóriával/ rendelkezik. /A SLIP rendszer implementációjához néhány alaprutint assembler nyelven meg kell írni. A SYMBOLANG rendszer csak FORTRAN nyelvű rutinokat tartalmaz./

7.1.2. Numerikus lehetőségek.

Mivel a rendszer FORTRAN-ra épül, a felhasználónak rendelkezésére állanak a FORTRAN nyelv numerikus lehetőségei.

7.1.3. Jelölésmód.

Mivel a rendszer az egyes polinom-műveleteket FORTRAN szubrutinok hívásával valósítja meg, a program e miatt nehezen áttekinthető, a programozás aránylag nehézkes feladat. A jelölésmód a matematikában megszokott jelölésmódtól távol áll. /Más rendszerek, pl. ALTRAN, FORMAC, a matematikaihoz közelebb álló jelölést használnak./

7.1.4. Valós aritmetika.

A rendszer a kifejezések együtthatóit és kitevőit mindig valós számként tárolja. Hosszadalmas átalakításoknál ez a kerekítési hibák halmozódásához vezet. /Ebből következőleg pl. előfordulhat, hogy egyszerűsítésnél egy tag, amelynek ki kellene esnie, 0-tól különböző kis együtthatóval a kifejezésben marad./

Egyes rendszerek az ilyen hibák elkerülése céljából többszörös hosszúságu egész, valamint racionális aritmetikát is használnak.

7.1.5. Memória és időigény.

Mivel a SLIP rutinok legnagyobb része és a SYMBOLANG rutinok mind FORTRAN nyelven vannak megírva, a SYMBOLANG programok igen hely - és időigényesek /egy hasonló teljesítőképességű, de assembler nyelvű rutinokra alapozott rendszerhez képest/. A nagy helyfoglaláshoz hozzájárul a SLIP rendszer adatstruktúrája is, /a szimmetrikus listastruktúra/ amely önmagában is helyigényes.

7.2. A továbbfejlesztés néhány lehetősége.

7.2.1. Közelítés a matematikai jelölésmódhoz.

Jelenleg folyamatban van a SYMBOL nyelv kidolgozása. Ezen a nyelven a polinom-műveleteket a FORTRAN nyelv aritmetikai utasításaihoz hasonló, tehát a matematikai jelölésmódhoz közelebb álló formában írhatjuk le. A SYMBOL nyelv egyszersmind a FORTRAN nyelv utasításait is tartalmazza, tehát a szó szűkebb értelmében a FORTRAN nyelv kiterjesztése.

A SYMBOL nyelven írt programot először egy preproceszor program dolgozza fel. Ez a polinomokra vonatkozó szimbolikus utasítások helyett a megfelelő SYMBOLANG rutinok hívását generálja. A feldolgozás eredménye egy FORTRAN program, amelyet már a szokásos módon a FORTRAN fordítóprogrammal lefordíthatunk.

Példaképen közöljük a 6.2. pontban szereplő feladatnak megfelelő SYMBOL nyelvű programot. A polinomokra vonatkozó szimbolikus utasítások első oszlopában # jel áll. A nem jelzett utasítások FORTRAN utasítások, ezeket a preprocesszor változatlan formában lemásolja.

.....

```
# SVARIABLE X,Z
# SEXPRESSION EXPZ,POLX,NEW
```

.....

```
# LET POLX = READEXP
# LET EXPZ = 1.0
DO 20 J=1,7
# LET EXPZ = EXPZ + ( 1.0/FACT(J)) * Z**J
20 CONTINUE
# LET NEW = SUBST(POLX,Z,EXPZ)
# TRUNCATE(NEW,X,7.1)
```

.....

7.2.2. A rendszer kiterjesztése racionális és elemi függvények kezelésére.

Kivánatos volna a rendszert úgy továbbfejleszteni, hogy polinomokon kívül racionális törtfüggvények és elemi függvények /sin, cos, log/ kezelése is lehetséges legyen. Ez az utóbbi feladat azonban az adatstruktúra megváltoztatását is igényelné.

Irodalom jegyzék

- [1] J.Weizenbaum: Symmetric List Processor.
Communications of ACM, 6. 524-544 (1963)
- [2] Krammer G. - Lovas Istvánné: SLIP - szimmetrikus
listakezelő rendszer az MTA CDC 3300-as
és az ICT 1905-ös számológépén.
KFKI-72-32
- [3] A.Lapidus - M.Goldstein: Some Experiments in Algebraic
Manipulation by Computer.
Communications of ACM 8. 501-508 (1965)
- [4] CLAM, A Compatible List Processor and Algebraic
Manipulator.
Courant Institute of Mathematical Sciences,
1965 (kézikönyv)
- [5] D.Barton - J.P.Fitch: Review of Algebraic Manipulative
Programs.
The Computer Journal 15. 362-381 (1972)
- [6] A.D.Hall: The ALTRAN System for Rational Function
Manipulation - A Survey.
Communications of ACM 14. 517-521 (1971)
- [7] J.E.Sammet - E.R.Bond: Introduction to FORMAC.IEEE
Transactions Electron. Computers EC-13
386-394 (1964)
- [8] G.E.Collins: PM, A System for Polynomial Manipulation.
Communications of ACM, 9. 578-589 (1966)



62.038



Kiadja a Központi Fizikai Kutató Intézet
Felelős kiadó: Varga László, a KFKI Mérés-
és Számítástechnikai Tudományos Tanácsának
szekcióelnöke
Szakmai lektor: Zimányi Józsefné
Példányszám: 195 Törzsszám: 73-8995
Készült a KFKI sokszorosító üzemében
Budapest, 1973. szeptember hó